

Open Source Software 가이드

robin.hwang
Kakao 오픈소스 기술파트

kakao

제 1장

Open Source



Richard Stallman
GNU Project (1983)

Open Source의 시작은 1983년 리처드 스톨만의 GNU Project로 거슬러 올라갑니다.



<https://joone.net>

그 당시, 소프트웨어를 사용하려면 비용을 내야할뿐만 아니라
필요에 따라 소프트웨어를 수정하거나 업데이트한 소프트웨어를 다른사람과 공유할 수 없었습니다.

kakao



<https://joone.net>

리처드 스톨만은 소프트웨어 사용자들이 더 이상 자유롭게 소프트웨어를 살펴보고 수정하고 공유할 수 없다는 사실에 실망했고 GNU 프로젝트를 시작했습니다.



"free software"

Free

자유

무료

GNU 프로젝트와 함께 free software 란 용어를 만들고 free software 재단을 설립하였습니다.
보통 free란 용어는 "자유로움"과 "무료" 두가지 의미를 가집니다.

kakao



"free software"

as in 'free speech'

not as in 'free beer'

리차드 스톨만은 free software에 대해 이렇게 얘기했습니다.

"free as in 'free speech' not as in 'free beer'"

kakao



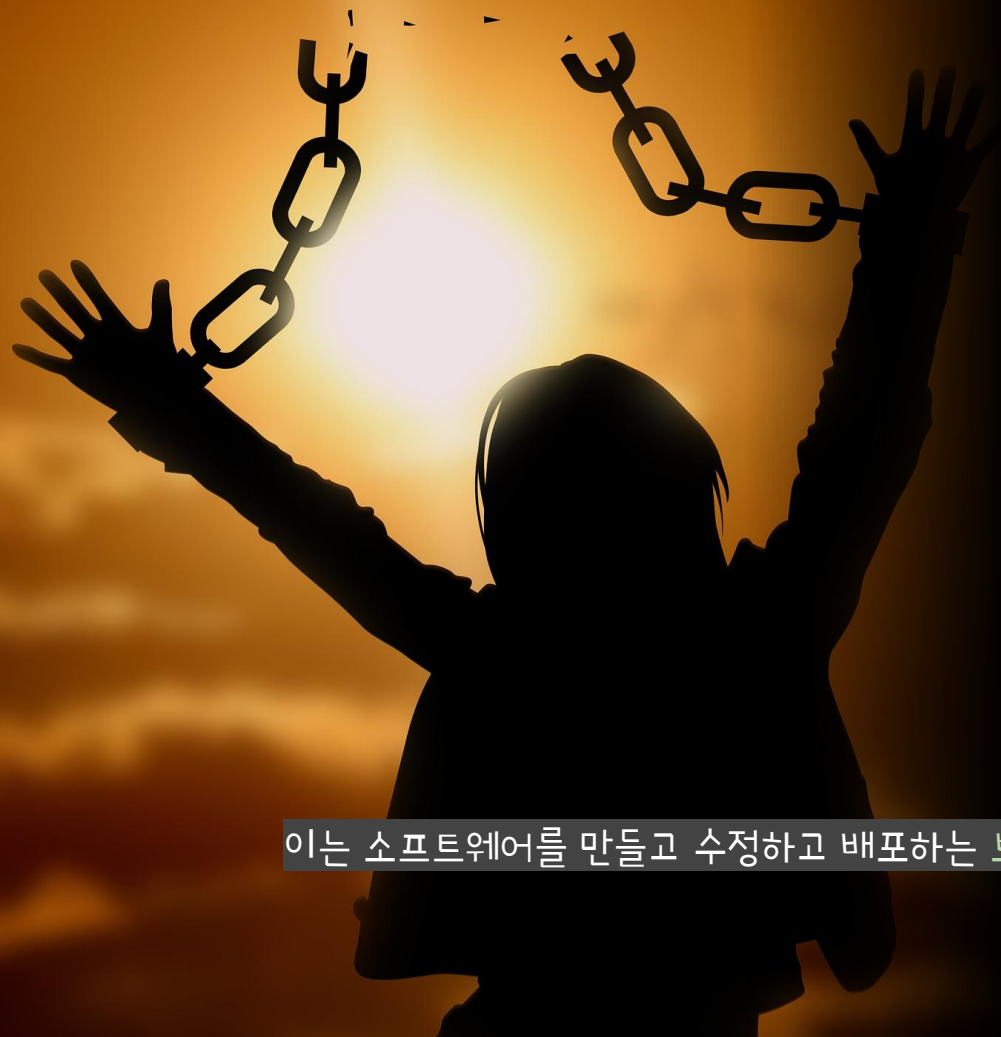
"free software"

as in 'free speech' 자유연설

not as in 'free beer' 공짜맥주

즉 무료 맥주를 의미할때의 free가 아닌 자유로운 연설을 의미할때의 free란 것입니다.

kakao



소프트웨어를
만들고
수정하고
배포하는

보편적 자유

이는 소프트웨어를 만들고 수정하고 배포하는 보편적 자유를 의미합니다

kakao

A silhouette of a person with their arms raised, breaking chains that were attached to their wrists. The background is a warm, orange-hued sunset or sunrise sky. The chains are broken into two pieces, one in each hand, and the person's arms are spread wide in a gesture of freedom.

보편적 자유

- 0. 프로그램을 어떠한 목적을 위해서도 **실행**할 수 있는 자유
- 1. 소프트웨어 소스 코드를 분석하고 자신의 필요에 맞게 **변경**할 수 있는 자유
- 2. 소프트웨어를 복사하고 **배포**할 수 있는 자유
- 3. 소프트웨어를 개선하고 이를 **공유**할 수 있는 자유

GNU 선언문에서는 이 4가지의 자유가 자유가 그 운동의 핵심입니다.
실행할 수 있어야 하고, **변경**할 수 있어야 하며, **배포**와 **공유**를 할 수 있는 자유를 보장해야 합니다.

OPEN

코드 공개



Netscape

1998년 초 넷스케이프 코드공개 직후 몇몇 자유 소프트웨어 지지자들은
이를 좀 더 기업 입맛에 맞게 만들 방법을 논의했습니다.

kakao



Christine Peterson

Open Source란 용어를 제안 (1998)

이때, 크리스틴 피터슨은 일반인들이 'Free Software'라는 단어에서 '공짜'와 '자유'를 혼동할 수 있다는점 지적하며 'Open Source' 라는 용어를 제안했습니다.



**Open Source
Initiative**

또한 그날 모인 멤버 중 브루스 페렌스와 에릭 레이몬드는
Open Source 운동의 중심지 역할을 할 OSI를 공동으로 설립했습니다.

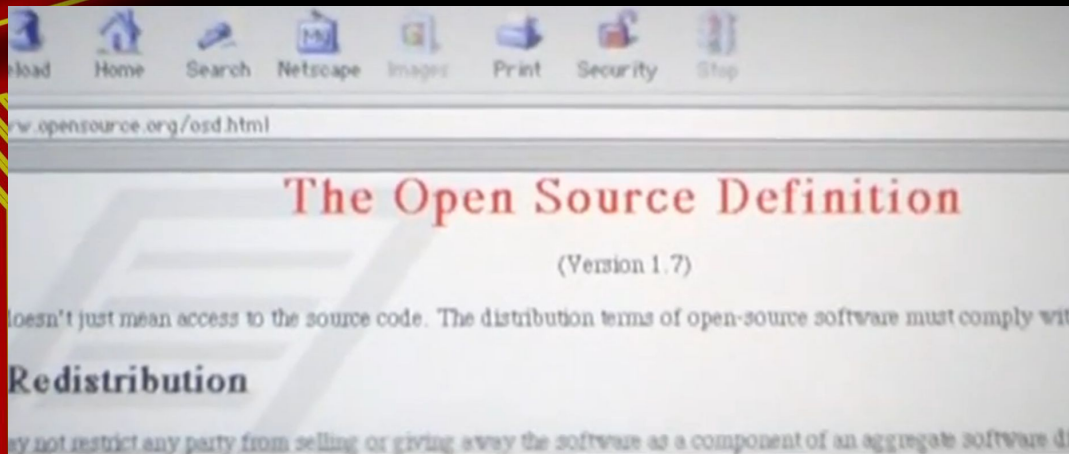
Open Source Definition

1. Free Redistribution
2. Source Code
3. Derived Works
4. Integrity of The Author's Source Code
5. No Discrimination Against Persons or Groups
6. No Discrimination Against Fields of Endeavor
7. Distribution of License
8. License Must Not Be Specific to a Product
9. License Must Not Restrict Other Software
10. License Must Be Technology-Neutral



OSI의 첫번째 일은 Open Source Project의 의미를 정의하는 것이었으며,
Open Source 프로젝트로 자격을 얻기 위해 반드시 충족해야할 10가지 요구사항을 서술하였습니다.

OPEN



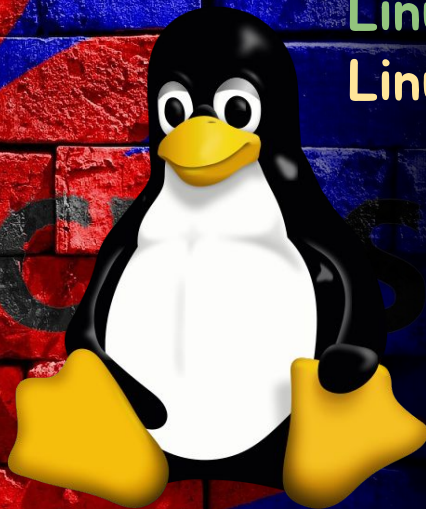
OSI 공동설립자인 브루스 페렌스가 Open Source 정의에 대해 인터뷰한 영상을 잠시 보면서 그들이 정의한 Open Source란 무엇인지 한번 살펴보겠습니다.

kakao



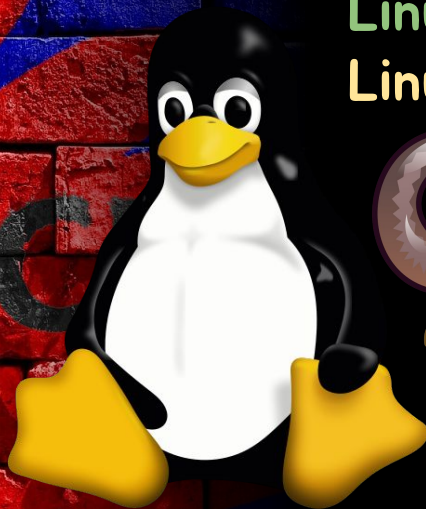
"안됩니다. 당신은 절대로 소스
코드를 볼 수 없습니다"

Linus Benedict Torvalds
Linux 공개 (1991)



마이크로소프트의 윈도우가 독점 소프트웨어의 대표였다면
리누스 토발즈가 만든 리눅스는 Open Source계의 대표라 볼 수 있습니다.

Linus Benedict Torvalds Linux 공개 (1991)

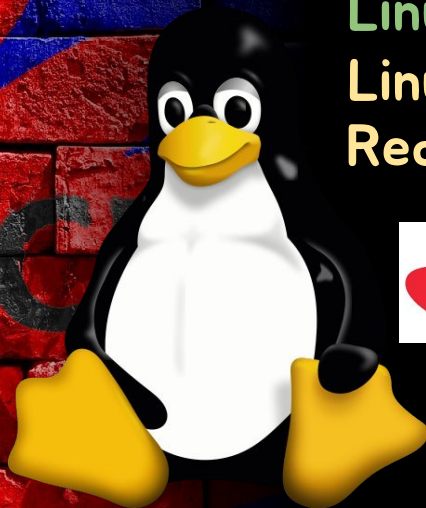


리눅스의 등장은 Open Source 개발문화에 가장 큰 영향을 준 프로젝트라고 할 수 있습니다.
GNU 프로젝트와 리눅스 커널의 결합이 가져다준 폭발력은 매우 막강했습니다.

Linus Benedict Torvalds

Linux 공개 (1991)

Red Hat 창립 (1993) 2018년 IBM에 인수됨



1993년 Red Hat이라는 리눅스 배포판 제작회사를 창립 후,
1999년에 기업을 상장하였는데 월 가 역사상 8번째 높은 상장일 주가 상승이었다고 합니다.

kakao



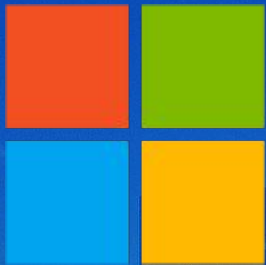
2004년에 리차드 스톨만은 '자바의 함정'이란 글을 통해 그 사악함을 지적하였고,
이후 2006년 자바가 Open Source로 공개되면서 새로운 주류 언어의 탄생이 시작되기도 했습니다.

kakao

OSI Affiliates, May 1, 2013



특히 2000년대말에는 매우 많은 Open Source 비영리 단체가 생겨났는데
OSI는 산하 단체 모델로 전환하여 개인 회원제도도 도입해 새로운 체제를 구축해 나갔습니다.



대표적인 독점 소프트웨어 기업이었던 마이크로소프트사 역시 Open Source를 피할 수 없게 되면서

kakao



Open Source에 대한 공개적인 적대감 표현을 중단하고 Open Source의 메카인 Github을 인수, 리눅스와의 통합, 자사 Open Source 공개 등 최근에는 적극적으로 Open Source에 참여중입니다.

kakao

Google Android 운영체제 무료 공개 (2007)



2005년 구글은 안드로이드사를 인수하여 2007년 안드로이드 플랫폼을
휴대용 장치 운영체제로서 무료 공개한다고 발표하였습니다.

Google

Android 운영체제 무료 공개 (2007)

소스코드 Apache 라이선스로 공개 (2008)



이듬해인 2008년 안드로이드가 Open Source로 선언되었고,
구글은 완전한 소스코드를 Apache 라이선스로 공개하였습니다.

The Datafloq Open Source Landscape 2.0



이처럼 'Open Source'라는 용어가 나온지 22년이란 시간동안 다양한 사건들과 많은 사람들의 도움으로

현재 우리는 수많은 Open Source 소프트웨어들을 사용하고 있습니다.

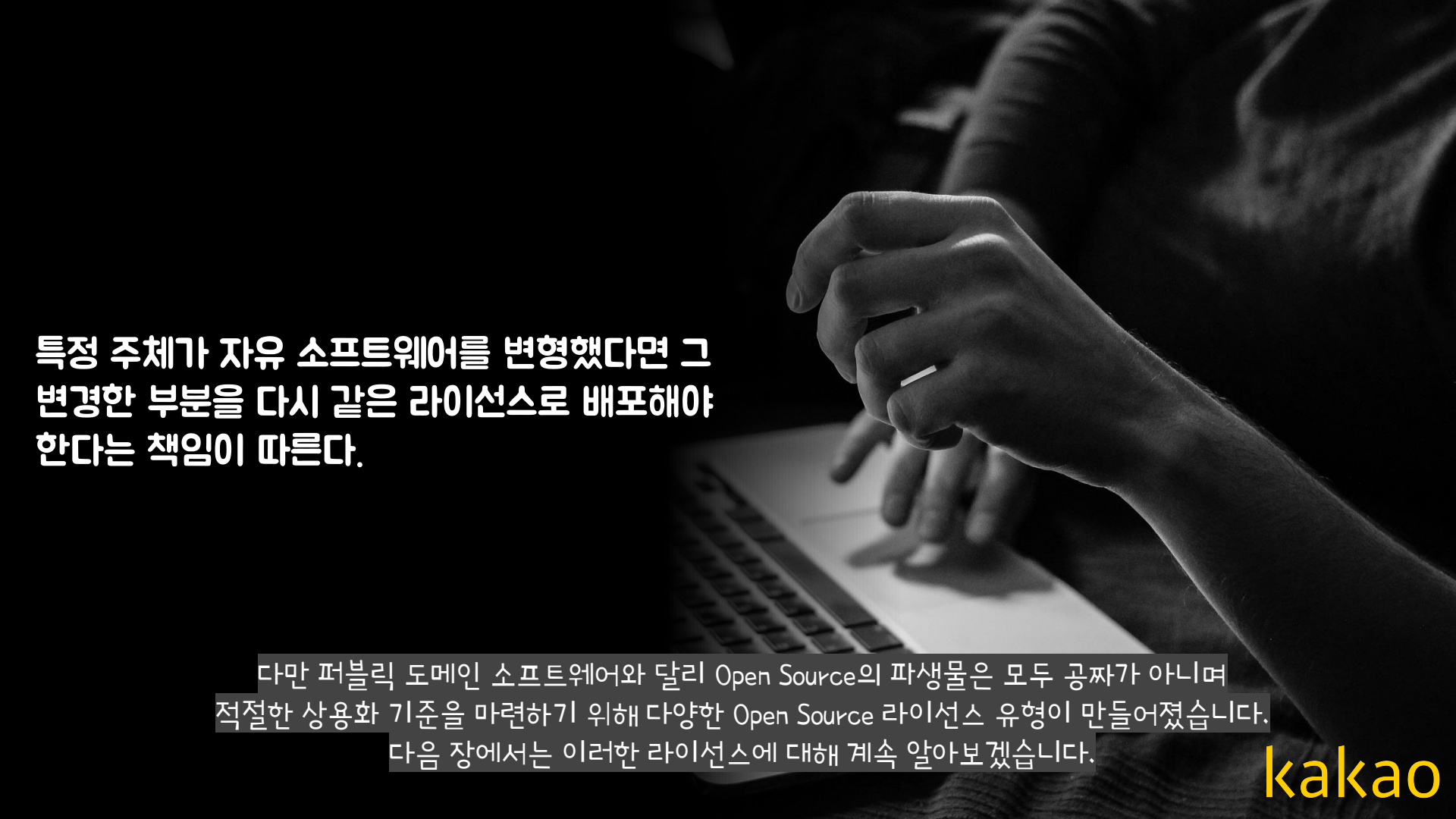
kakao



자유 소프트웨어는 그것을 누구나
"자유롭게" 사용할 수 있는 소프트웨어이다.

리처드 스톨만의 Free(자유) Software 운동에서 시작된 'Open Source'는
여러 사람의 공유와 참여를 통해 발전을 추구합니다.

kakao

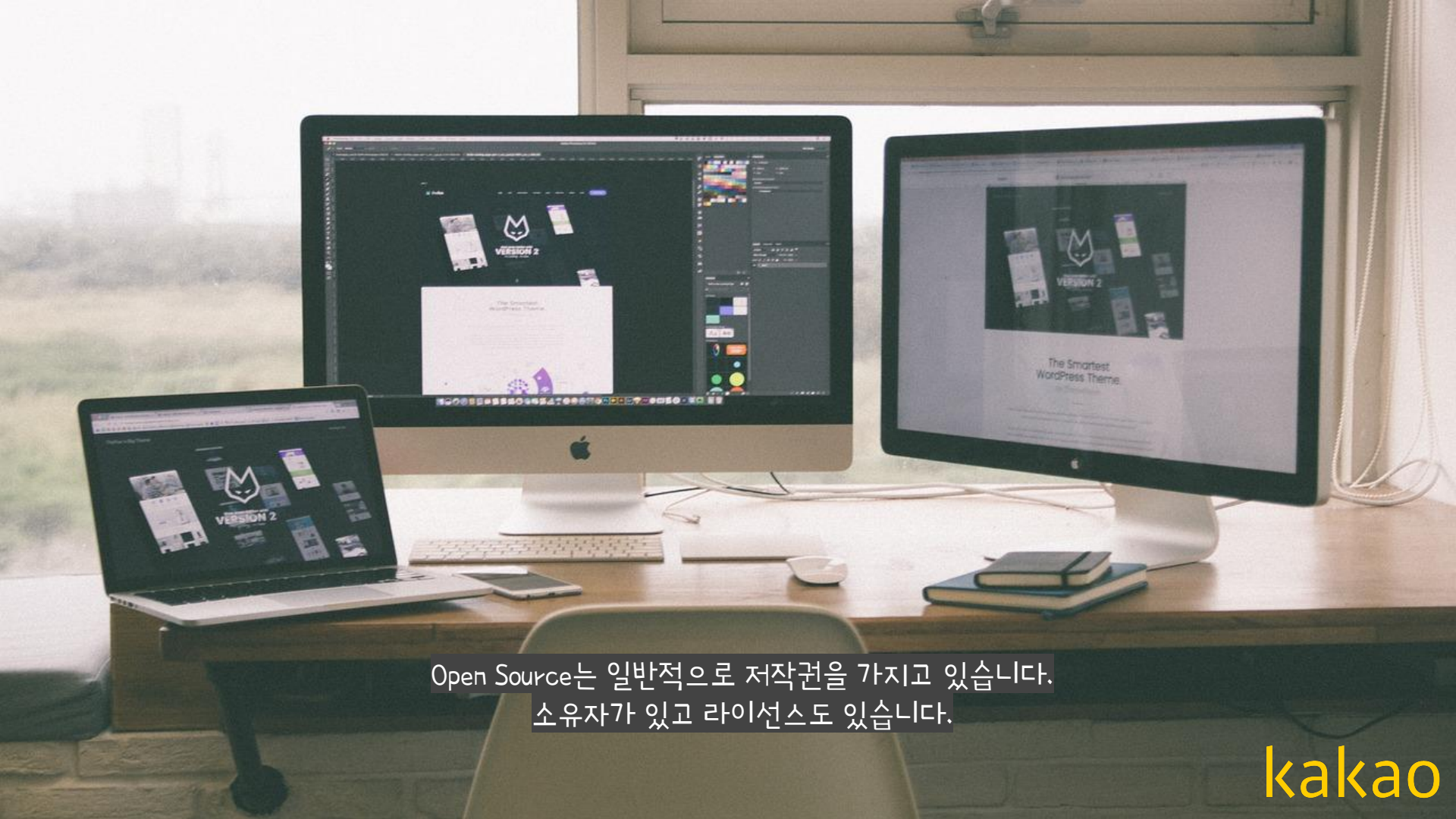


특정 주체가 자유 소프트웨어를 변형했다면 그
변경한 부분을 다시 같은 라이선스로 배포해야
한다는 책임이 따른다.

다만 퍼블릭 도메인 소프트웨어와 달리 Open Source의 파생물은 모두 공짜가 아니며
적절한 상용화 기준을 마련하기 위해 다양한 Open Source 라이선스 유형이 만들어졌습니다.
다음 장에서는 이러한 라이선스에 대해 계속 알아보겠습니다.

제 2장

라이선스



Open Source는 일반적으로 저작권을 가지고 있습니다.
소유자가 있고 라이선스도 있습니다.



Open Source를 사용하기 위해서는
라이선스에 부여된 권한을 지켜가며 사용해야 합니다.

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?

[Import a repository.](#)

Owner



robin.hwang

Repository name *

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [special-succotash](#)?

Description (optional)

☒ Public



Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private



You choose who can see and commit to this repository.

Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Initialize this repository with a README

This will let you immediately clone the repository to your computer.

Add .gitignore: None

Add a license: None



Grant your Marketplace app:

You are subscribed to 1 Marketplace app



WhiteSource Bolt

Detect open source vulnerabilities

Create repository

Licenses

Licenses

☒ None

Apache License 2.0

GNU General Public License v3.0

MIT License

BSD 3-Clause "New" or "Revised" License

Creative Commons Zero v1.0 Universal

Eclipse Public License 2.0

Add a license: None



Licenses

Licenses

☒ None

Apache License 2.0

GNU General Public License v3.0

MIT License

BSD 2-Clause "Simplified" License

BSD 3-Clause "New" or "Revised" License

Creative Commons Zero v1.0 Universal

Eclipse Public License 2.0

GNU Affero General Public License v3.0

GNU General Public License v2.0

GNU Lesser General Public License v2.1

Github 에서 새로운 프로젝트를 생성 해보겠습니다.

새로 생성하려는 프로젝트에 여러분은 라이선스를 선택할 수 있습니다.

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?

[Import a repository.](#)

Owner



robin.hwang

Repository name *

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [special-succotash](#)?

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Initialize this repository with a README

This will let you immediately clone the repository to your computer.

Add .gitignore: None

Add a license: None



Grant your Marketplace app:

You are subscribed to 1 Marketplace app



WhiteSource Bolt

Detect open source vulnerabilities

Create repository

Licenses

Licenses

✓ None

Apache License 2.0

GNU General Public License v3.0

BSD 2-Clause "Simplified" License

BSD 3-Clause "New" or "Revised" License

Creative Commons Zero v1.0 Universal

Eclipse Public License 2.0

Add a license: None



Licenses

Licenses

✓ None

Apache License 2.0

GNU General Public License v3.0

MIT License

BSD 2-Clause "Simplified" License

BSD 3-Clause "New" or "Revised" License

Creative Commons Zero v1.0 Universal

Eclipse Public License 2.0

GNU Affero General Public License v3.0

GNU General Public License v2.0

GNU Lesser General Public License v2.1

상단에 있는 3가지 라이선스가 대표적인 라이선스라고 볼 수 있습니다.

Apache, GPL, MIT 가 있습니다.

Choose an open source license

An open source license protects contributors and users. Businesses and savvy developers won't touch a project without this protection.

{ Which of the following best describes your situation? }



I need to work in a community.

Use the [license preferred by the community](#) you're contributing to or depending on. Your project will fit right in.

If you have a dependency that doesn't have a license, ask its maintainers to [add a license](#).



I want it simple and permissive.

The [MIT License](#) is short and to the point. It lets people do almost anything they want with your project, like making and distributing closed source versions.

[Babel](#), [.NET Core](#), and [Rails](#) use the MIT License.



I care about sharing improvements.

The [GNU GPLv3](#) also lets people do almost anything they want with your project, *except* distributing closed source versions.

[Ansible](#), [Bash](#), and [GIMP](#) use the GNU GPLv3.

{ What if none of these work for me? }

My project isn't software.

[There are licenses for that.](#)

I want more choices.

[More licenses are available.](#)

I don't want to choose a license.

[Here's what happens if you don't.](#)

GitHub에 연결된 사이트에서는 Open Source 라이선스를 선택하기 위한 가이드도 제공합니다.

The com

자신의 프로젝트 상황에 맞게 라이선스를 선택할 수 있습니다.

kakao

Choose an open source license

An open source license protects contributors and users. Businesses and savvy developers won't touch a project without this protection.

{ Which of the following best describes your situation? }



I need to work in a community.

Use the **license preferred by the community** you're contributing to or depending on. Your project will fit right in.

If you have a dependency that doesn't have a license, ask its maintainers to **add a license**.



I want it simple and permissive.

The **MIT License** is short and to the point. It lets people do almost anything they want with your project, like making and distributing closed source versions.

Babel, **.NET Core**, and **Rails** use the MIT License.



I care about sharing improvements.

The **GNU GPLv3** also lets people do almost anything they want with your project, *except* distributing closed source versions.

Ansible, **Bash**, and **GIMP** use the GNU GPLv3.

{ What if none of these work for me? }

My project isn't software.

There are licenses for that.

I want more choices.

More licenses are available.

I don't want to choose a license.

Here's what happens if you don't.

커뮤니티 프로젝트인지, 심플하고 관대한 것을 원하는지
혹은 개선을 공유하는 것에 관심이 있는지에 따라 구분하기도 합니다.



I need to work in a community.

Use the **license preferred by the community** you're contributing to or depending on. Your project will fit right in.

If you have a dependency that doesn't have a license, ask its maintainers to **add a license**.

Existing projects and communities

If you're contributing to or extending an existing project, it's almost always easiest to continue using that project's license. To find its license, look for a file called `LICENSE` or `COPYING`, and skim the project's `README`. If you can't find a license, **ask the maintainers**.

Depending on the original project's license, using the same license might be a requirement, not just the easiest thing to do. (See the "same license" condition of **some licenses**.)

Some communities have strong preferences for particular licenses. If you want to participate in one of these, it will be easier to use their preferred license, even if you're starting a brand new project with no existing dependencies. Some examples include:

- ★ **Apache** requires **Apache License 2.0**
 - **Cloud Native Computing Foundation** dictates **Apache License 2.0** by default
- ★ **GNU** recommends **GNU GPLv3** for most programs
- ★ **NPM packages** overwhelmingly use the **MIT** or the very similar **ISC** licenses
 - **OpenBSD** prefers the **ISC License**
 - **Rust** crates are overwhelmingly licensed under both **MIT** and **Apache License 2.0**
 - **WordPress** plugins and themes must be **GNU GPLv2** (or later)

Communities come in all shapes and sizes, and more than one community might be pertinent (e.g., keep in mind **your company** if you work for one). The examples above are very well established. If the community you're building a project for doesn't have set-in-stone licensing traditions, or you don't see your project as part of any particular community, that's fine: **make your own choice of an open source license**.

커뮤니티 프로젝트를 선택해보았습니다.

Apache 프로젝트는 Apache License 2.0을 따르고, GNU 프로젝트들은 대부분 GPLv3을 추천합니다.
NPM Package의 경우는 MIT가 압도적으로 사용되고 있다고 알려줍니다.

kakao

MIT License

Copyright (c) [year] [fullname]

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

MIT License

A short and simple permissive license with conditions only requiring preservation of copyright and license notices. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Private use

Conditions

- License and copyright notice

Limitations

- Liability
- Warranty

왼쪽에 보이는것이 라이선스 전문이며, 법적 용어들을 포함한 문장과 Copyright등으로 구성됩니다.
해석에 따라 달라질 수 있어 영문으로만 제공하는 것을 원칙으로 합니다.

MIT License

Copyright (c) [year] [fullname]

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

MIT License

A short and simple permissive license with conditions only requiring preservation of copyright and license notices. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Private use

Conditions

- License and copyright notice

Limitations

- Liability
- Warranty

오른쪽은 라이선스 전문의 이해를 돕기 위해 주요내용을 요약 표기한 것입니다.
라이선스를 제공하는 곳에서는 이러한 형태로 가공하여 표기를 해주지만
때론 해석이 다를 수 있으므로 반드시 전문과 비교하여 참고해야 합니다.

MIT License

Copyright (c) [year] [fullname]

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

MIT License

A short and simple permissive license with conditions only requiring preservation of copyright and license notices. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Private use

Conditions

- License and copyright notice

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
비공개사용

[조건]

라이선스와
copyright 고지

MIT 라이선스에 대해 좀 더 자세히 알아보겠습니다.

MIT는 상업적으로 사용가능하며, 배포, 수정, 비공개로 사용가능한 라이선스 입니다.
다만 이 라이선스를 사용하려면 저작권 및 라이선스 고지를 명시해야 한다고 나와있습니다.

kakao

MIT License

Copyright (c) [year] [fullname]

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

MIT License

A short and simple permissive license with conditions only requiring preservation of copyright and license notices. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Private use

Conditions

- License and copyright notice

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
비공개사용

[조건]

라이선스와
copyright 고지

[제한]

책임
보증

또한 MIT 라이선스 Open Source를 사용하거나 또는 기타 거래와 관련 하여 발생하는 모든 청구, 손해 또는 기타 책임에 대해 책임을 지지 않는다고 명시되어있습니다.

Open Source Distribute

to give someone else a copy of its code
— either its source code, or its binary
(executable) code, or both

<https://opensource.org/faq#distribution>

배포시 의무사항 발생

【조건】

라이선스와

copyright 고지

라이선스에 명시된 의무사항들은 실제로 소스코드 배포가 이루어질때 발생합니다.
여기서 배포란 소스코드 및 바이너리의 copy를 타인에게 제공하는 행위를 의미합니다.

배포에 해당

SDK 공개

소스/바이너리 전달

판매/앱스토어 배포

3rd Party 제공

공개 저장소에 소스 관리

웹서비스(AGPL)

배포로 볼 수 있는 경우는 다음과 같습니다.

SDK로 공개하거나 소스 또는 바이너리 파일을 전달하는 경우, 판매하거나 앱스토어에 배포할때,
그리고 3rd party에 제공할때와 공개 저장소에 소스를 올리는 경우도 해당됩니다.

kakao

배포에 해당

SDK 공개

소스/바이너리 전달

판매/앱스토어 배포

3rd Party 제공

공개 저장소에 소스 관리

웹서비스(AGPL)

만약 AGPL 라이선스를 가진 Open Source를 사용하고 있다면
웹서비스를 하는 경우에도 해당되므로 주의해야 합니다.

배포에 해당

SDK 공개
소스/바이너리 전달
판매/앱스토어 배포
3rd Party 제공
공개 저장소에 소스 관리
웹서비스(AGPL)

배포가 아님

자작앱 혼자 사용
내부전용 서비스
비공개 저장소에 소스관리
웹서비스(AGPL 사용안함)

반면 배포가 아닌 경우는 다음과 같습니다.

자작앱을 혼자 사용하거나 내부 전용 서비스인 경우, 그리고 비공개 저장소에서 소스관리 하는 경우
AGPL을 포함하지 않는 Open Source로 웹서비스를 하는 경우등은 배포에 해당되지 않습니다.

Branch: master

Go to file Add file Clone

scottfrederick committed 3b58744 9 hours ago	27,276 commits 12 branches 158 tags
.github	Request only genuine pull-requests are submitted 26 days ago
buildSrc	Merge branch '2.3.x' 2 days ago
ci	Merge branch '2.3.x' 7 days ago
eclipse	Merge branch '2.3.x' 24 days ago
git/hooks	Refine prepare-forward-merge to detect master 19 days ago
gradle/wrapper	Upgrade to Gradle 6.4 2 months ago
idea	Merge branch '2.1.x' 13 months ago
spring-boot-project	Provide cluster info in RedisReactiveHealthIndicator 9 hours ago
spring-boot-tests	Merge branch '2.3.x' 9 days ago
src	Allow StringSequence.isEmpty() to be compatible with JDK 15 10 days ago
.editorconfig	Add more indentation settings to .editorconfig 16 months ago
.gitignore	Merge branch '2.2.x' into 2.3.x 17 days ago
CODE_OF_CONDUCT.adoc	Use HTTPS for external links wherever possible 15 months ago
CONTRIBUTING.adoc	Polish "Add instruction to format code in buildSrc" 2 months ago
README.adoc	
SUPPORT.adoc	Polish 10 months ago
build.gradle	Polish "Fix detection of snapshot version when configuring repositories" 10 days ago
gradle.properties	Merge branch '2.3.x' 22 days ago

About

Spring Boot

spring.io/projects/spring-boot

java spring-boot spring framework

Readme

Apache-2.0 License

Latest release

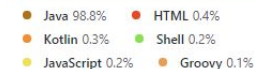
v2.3.1.RELEASE 13 days ago

+ 157 releases

Contributors 715



+ 704 contributors



다음으로 Open Source 중 가장 유명하고 많이 쓰는 Spring Boot의 Github을 방문해 보았습니다. Spring Boot의 라이선스는 어떻게 확인할 수 있을까요?

spring-projects / spring-boot

<> Code 460 Pull requests 35 Actions Projects Wiki Security Insights

Branch: master

Go to file

Add file

Clone



scottfrederick committed 3b58744 9 hours ago

27,276 commits 12 branches 158 tags

.github	Request only genuine pull-requests are submitted	26 days ago
buildSrc	Merge branch '2.3.x'	2 days ago
ci	Merge branch '2.3.x'	7 days ago
eclipse	Merge branch '2.3.x'	24 days ago
git/hooks	Refine prepare-forward-merge to detect master	19 days ago
gradle/wrapper	Upgrade to Gradle 6.4	2 months ago
idea	Merge branch '2.1.x'	13 months ago
project	Provide cluster info in RedisReactiveHealthIndicator	9 hours ago
tests	Merge branch '2.3.x'	9 days ago
	Allow StringSequence.isEmpty() to be compatible with JDK 15	10 days ago
.editorconfig	Add more indentation settings to .editorconfig	16 months ago
.gitignore	Merge branch '2.2.x' into 2.3.x	17 days ago
CODE_OF_CONDUCT.adoc	Use HTTPS for external links wherever possible	15 months ago
CONTRIBUTING.adoc	Polish "Add instruction to format code in buildSrc"	2 months ago
LICENSE.txt	Merge branch '1.4.x' into 1.5	15 months ago
README.adoc		
SUPPORT		
build.gradle		
gradle.properties	Merge branch '2.3.x'	22 days ago



Apache-2.0 License

Spring Boot

spring.io/projects/spring-boot

java spring-boot spring framework

Readme

Apache-2.0 License

Latest release

v2.3.1.RELEASE
13 days ago

+ 157 releases

Contributors 715



+ 704 contributors

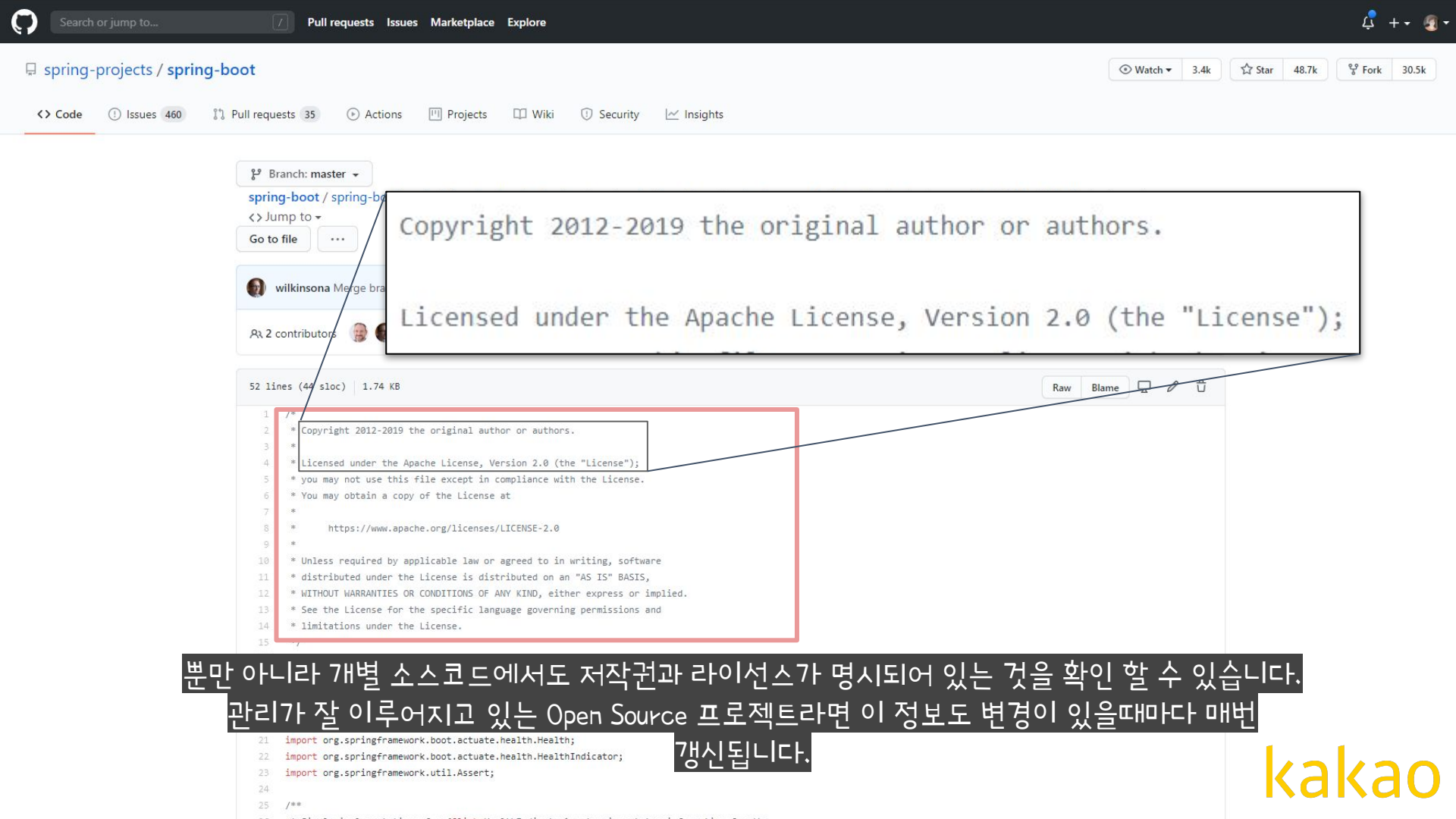
JavaScript 0.2% Groovy 0.1%

LICENSE.txt

Apache 2.0 이네요.

이 라이선스 정보는 프로젝트 생성시 지정할 수도 있고
프로젝트 파일 중 라이선스 파일로 Github이 자동으로 판단하기도 합니다.

kakao



Copyright 2012-2019 the original author or authors.
Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

```
1  /**  
2   * Copyright 2012-2019 the original author or authors.  
3   *  
4   * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");  
5   * you may not use this file except in compliance with the License.  
6   * You may obtain a copy of the License at  
7   *  
8   * https://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0  
9   *  
10  * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software  
11  * distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,  
12  * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.  
13  * See the License for the specific language governing permissions and  
14  * limitations under the License.  
15  */
```

뿐만 아니라 개별 소스코드에서도 저작권과 라이선스가 명시되어 있는 것을 확인 할 수 있습니다.
관리가 잘 이루어지고 있는 Open Source 프로젝트라면 이 정보도 변경이 있을때마다 매번
갱신됩니다.

kakao

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the license.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work

Apache License 2.0

A permissive license whose main conditions require preservation of copyright and license notices. Contributors provide an express grant of patent rights. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- License and copyright notice
- State changes

Limitations

- Liability
- Trademark use
- Warranty

스프링 부트가 사용중인 Apache 2.0 라이선스를 한번 살펴보겠습니다.
앞서 살펴본 MIT와 유사한 항목들이 많이 보입니다.

kakao

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the license.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or compilation of any form of the Source form, or any form of the Source form that is not limited to the Source form, and conversions

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work

Apache License 2.0

A permissive license whose main conditions require preservation of copyright and license notices. Contributors provide an express grant of patent rights. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- License and copyright notice
- State changes

Limitations

- Liability
- Trademark use
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

[조건]

라이선스와
copyright 고지
상태 변경

상업적으로 사용 가능하고 수정 배포 사용이 자유로우며, 특허권 부여가 가능하도록 추가되었습니다.
사용조건은 라이선스와 copyright를 고지해야 하고 변경사항이 있었다면 문서화해야 합니다.

kakao

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the license.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation of a source form, including but not limited to compilation and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, in any form, including Object form, made available under a copyright notice that is included in or attached to the work

Apache License 2.0

A permissive license whose main conditions require preservation of copyright and license notices. Contributors provide an express grant of patent rights. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- License and copyright notice
- State changes

Limitations

- Liability
- Trademark use
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

[조건]

라이선스와
copyright 고지
상태 변경

[제한]

책임
상표권
보증

그리고 전문을 확인해보면 저작권, 특허, 상표, attribute에 대한 고지사항을 소스코드 또는

'Notice' 파일등에 포함시켜야 한다고 나와있습니다.

그외에 제한사항으로는 보증을 면제하고 책임을 제한한다고 명시되어 있습니다

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for
software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed
to take away your freedom to share and change the works. By contrast,
the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to
share and change all versions of a program--to make sure it remains free
software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the
GNU General Public License for most of our software; it applies also to
any other work released this way by its authors. You can apply it to
your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not
price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you
have the freedom to distribute copies of free software (and charge for
them if you wish), that you receive source code or can get it if you
want it, that you can change the software or use pieces of it in new
free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you
these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have
certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if
you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute
gratis or for a fee, you must pass
freedoms that you receive to the
recipient, or you can get the
know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps:
(1) accept copyright in the software, and (2) offer you this license

GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of
licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same
license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of
patent rights.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- Disclose source
- License and copyright notice
- Same license
- State changes

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

다음으로 주요 라이선스 중 하나인 GPL3.0에 대해 알아보도록 하겠습니다.

GPL3.0도 앞서봤던 두 라이선스와 유사하게 상업적 사용, 배포, 수정, 사용 특허권까지 허용됩니다.

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for
software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed
to take away your freedom to share and change the works. By contrast,
the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to
share and change all versions of a program--to make sure it remains free
software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the
GNU General Public License for most of our software; it applies also to
any other work released this way by its authors. You can apply it to
your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not
price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you
have the freedom to distribute copies of free software (and charge for
them if you wish), that you receive source code or can get it if you
want it, that you can change the software or use pieces of it in new
free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you
these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have
certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if
you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such software, you must
either pass on to the recipients the same freedoms that you received
or you must pass on to the recipients some other form of freedom
known as copyleft, and you must make this explicit in your license
agreements. You may also provide additional, non-proprietary licenses
to recipients, but you must make this explicit in your license
agreements.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps:
(1) assert copyright on the software, and (2) offer you this license.

GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of
licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same
license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of
patent rights.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- Disclose source
- License and copyright notice
- Same license
- State changes

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

[조건]

소스코드 공개★
라이선스와
copyright 고지
동일한 라이선스
상태 변경

하지만 여기서 가장 큰 차이가 '소스코드 공개' 항목입니다.

GPL3.0 라이선스인 Open Source를 사용했다면 소스코드를 전부 공개해야 한다는 조건입니다.

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for
software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed
to take away your freedom to share and change the works. By contrast,
the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to
share and change all versions of a program--to make sure it remains free
software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the
GNU General Public License for most of our software; it applies also to
any other work released this way by its authors. You can apply it to
your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not
price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you
have the freedom to distribute copies of free software (and charge for
them if you wish), that you receive source code or can get it if you
want it, that you can change the software or use pieces of it in new
free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you
these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have
certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if
you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of
gratis or for a fee, you must pass on to
freedoms that you received. You must make sure that they, too,
or can get the source code. And you must show them these terms
know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two
ways: (1) accept copyright in the software, and (2) offer you this License

GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of
licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same
license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of
patent rights.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- Disclose source
- License and copyright notice
- Same license
- State changes

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

[조건]

소스코드 공개★
라이선스와
copyright 고지
동일한 라이선스
상태 변경

리처드 스톨만은 GNU 소프트웨어가 독점되는 것을 방지하기 위해

GPL 계열의 라이선스를 만들었습니다.

copyleft 개념을 구체적으로 구현한 것이죠.

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of intellectual property.

The licenses for most software and other practical endeavors are designed to take away your freedom to share and change all versions of the software. The GNU General Public License is designed to ensure that the user of the program has the freedom to change the program and that the user of the program is able to share the program with others. The GNU General Public License for any other work released this year, your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to the freedom of price. Our General Public License has the freedom to distribute the software if you wish, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such software, gratis or for a fee, you must pass on to the recipients all the freedoms that you received. You must make the source code available, or can get the source code. And you must keep them informed of their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps:
(1) accept copyright in the software, and (2) offer you this license.



GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of patent rights.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification

Conditions

- Disclose source
- License and copyright notice
- Same license
- State changes

Limitations

- Liability
- Warranty

[조건]

소스코드 공개★
라이선스
copyright 고지
동일한 라이선스
상태 변경

즉, GPL 컴포넌트를 기반으로 작성된 모든 소프트웨어는
모두 GPL Open Source로 출시되어야 함을 목표로 하고 있습니다.

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other products are designed to take away your freedom to share and change the GNU General Public License is intended to share and change all versions of a program--to make sure the software is for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software, and we ask you to do so for your other work released this way by its author or copyright holder, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it freely for any other purpose, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of the software, you must give the recipients the same freedoms that you received. If you modify the software, you must give the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License, which gives you the right to copy, distribute and/or modify the software.

GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of patent rights.



Limitations

- Liability
- Warranty

초기 v1.0, v2.0 버전을 보완하고 다른 라이선스들과의 호환성을 높여 GPL3.0을 만들었습니다.
이후에 라이브러리로 사용할때의 문제점을 보완한 LGPL과 네트워크 동작에 대한 규정을 추가한
AGPL등의 라이선스들이 파생되어 만들어졌습니다.

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for
software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed
to take away your freedom to share and change the works. By contrast,
the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to
share and change all versions of a program--to make sure it remains free
software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the
GNU General Public License for most of our software; it applies also to
any other work released this way by its authors. You can apply it to
your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not
price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you
have the freedom to distribute copies of free software (and charge for
them if you wish), that you receive source code or can get it if you
want it, that you can change the software or use pieces of it in new
free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you
these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have
certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if
you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, you
must pass on to the recipients the same freedoms that you
received. You must make sure that they can get the source code,
or can get it if they wish. You must respect the rights of others
to copy, distribute, and modify the program.

Developers that use the GNU GPL should make their software
available in source code form, and they should take measures to
ensure that the source code remains available.

GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of
licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same
license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of
patent rights.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- Disclose source
- License and copyright notice
- Same license
- State changes

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

[조건]

소스코드 공개★
라이선스와
copyright 고지
동일한 라이선스
상태 변경

For example, if you distribute copies of such a program, you
must pass on to the recipients the same freedoms that you
received. You must make sure that they can get the source code,
or can get it if they wish. You must respect the rights of others
to copy, distribute, and modify the program.

다시 GPL3.0 내용으로 돌아와 보도록 하겠습니다.
소스코드 공개 이외에 라이선스와 copyright도 고지를 해야하고 변경되는 코드는 기존 라이선스를
유지해야 합니다. 그리고 변경사항 역시 별도의 문서화가 있어야 합니다.

kakao

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<https://fsf.org/>>
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for
software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed
to take away your freedom to share and change the works. By contrast,
the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to
share and change all versions of a program--to make sure it remains free
software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the
GNU General Public License for most of our software; it applies also to
any other work released this way by its authors. You can apply it to
your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not
price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you
have the freedom to distribute copies of free software (and charge for
them if you wish), that you receive source code or can get it if you
want it, that you can change the software or use pieces of it in new
free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you
these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have
certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if
you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of the software, you must
give the recipients the same freedoms that you received. You must make
sure that they, too, receive or can get the source code. And you must
show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps:
(1) accept copyright on the software, and (2) offer you this license

GNU General Public License v3.0

GNU GPLv3

Permissions of this strong copyleft license are conditioned on making available complete source code of
licensed works and modifications, which include larger works using a licensed work, under the same
license. Copyright and license notices must be preserved. Contributors provide an express grant of
patent rights.

Permissions

- Commercial use
- Distribution
- Modification
- Patent use
- Private use

Conditions

- Disclose source
- License and copyright notice
- Same license
- State changes

Limitations

- Liability
- Warranty

[권한]

상업적 사용
배포
수정
특허 사용
비공개사용

[조건]

소스코드 공개★
라이선스와
copyright 고지
동일한 라이선스
상태 변경

[제한]

책임
보증

GPL3.0 또한 그외에 제한사항으로는 보증을 면제하고 책임을 제한한다고 명시되어 있습니다

kakao



SPDX License List

The SPDX License List is a list of commonly found licenses and exceptions used in free and open source and other collaborative software or documentation. The purpose of the SPDX License List is to enable easy and efficient identification of such licenses and exceptions in an SPDX document, in source files or elsewhere. The SPDX License List includes a standardized short identifier, full name, vetted license text including matching guidelines markup as appropriate, and a canonical permanent URL for each license and exception.

- License Exceptions:** The list of commonly found exceptions to free and open source licenses, which can be used with the [License Expression](#) operator, "WITH" to create a license with an exception.
- Master Files:** The HTML pages you see here are generated from the master files for the SPDX License List.
- Data Files:** Machine readable files describing all of the licenses and license exceptions.
- Overview:** General information about the SPDX License List, including principles for inclusion of a license and an explanation of the fields contained on the list.
- IDs:** Learn more about using short-form license identifiers in your source code.
- Matching Guidelines:** Guidelines for what constitutes a license match to the SPDX License List. The license text on the HTML pages here will display optional text in blue and replaceable text in red (see Guideline #2 for more information).
- Request New License:** Instructions for proposing a license or exception be added to the SPDX License List.

Version: 3.9 2020-05-15

Note: You can sort by each column by clicking on the column header. By default, the table sorts by the Identifier column.

Full name	Identifier	FSF Free/Libre?	OSI Approved?	Text
BSD Zero Clause License	0BSD		Y	License Text
Attribution Assurance License	AAL		Y	License Text
Abstyles License	Abstyles			License Text
Adobe Systems Incorporated Source Code License Agreement	Adobe-2006			License Text
Adobe Glyph List License	Adobe-Glyph			License Text
Amazon Digital Services License	ADSL			License Text
Academic Free License v1.1	AFL-1.1	Y	Y	License Text
Academic Free License v1.2	AFL-1.2	Y	Y	License Text
Academic Free License v2.0	AFL-2.0	Y	Y	License Text
Academic Free License v2.1	AFL-2.1	Y	Y	License Text
Academic Free License v3.0	AFL-3.0	Y	Y	License Text
Afmmparse License	Afmmparse			License Text
Affero General Public License v1.0 only	AGPL-1.0-only			License Text
Affero General Public License v1.0 or later	AGPL-1.0-or-later			License Text

re?	OSI Approved?	Text
	Y	Licen
	Y	Licen
		Licen
		Licen
		Licen
		Licen
		Licen
	Y	Licen
	Y	Licen
	Y	Licen

앞서 본 주요 라이선스 외에도 Open Source에 부여할 수 있는 라이선스는 매우 많습니다. 일반적으로는 리눅스 파운데이션의 SPDX 사이트에서 관리되고 있는 라이선스들이 있으며, 이중에서도 OSI 승인을 거친 라이선스들을 사용하는 것이 좋습니다.

Apache License 1.0	Apache-1.0	Y		License Text
Apache License 1.1	Apache-1.1	Y	Y	License Text
Apache License 2.0	Apache-2.0	Y	Y	License Text

kakao

라이선스

라이선스 소개 >

라이선스 분류 >

• OSI 라이선스
• SPDX 라이선스

라이선스 가이드 >

REUSE 라이선스 >

본격 대응방안 가이드 >

라이선스 FAQ >

라이선스 비교표

라이선스 배포시 주의사항

OSS라이선스 상담하기

홈 > 라이선스 > 라이선스 분류 > OSI 라이선스

OSI 라이선스



3-Clause BSD License(BSD-3-Clause)

한글본 영문본 한영본

원본 라이선스가 종종 "BSD-old" 로 참고되어지고 있는만큼, 여기서 파생된 3-조항 버전은 "BSD-new" 로 불리기도 한다. 다른 이름으로는 "New BSD", "revised BSD", "BSD-3" 혹은 "3-조항 BSD" 이 있다.

참고로 "New BSD" 라는 말을 쓰고는 있지만, BSD 라이선스의 가장 최신 버전은 아니다. 이 버전 이후 "Simplified BSD 라이선스" 라고 알려진 BSD -2-Clause 버전이 나왔다. 2008년 1월 9일, OSI 이사회는 FreeBSD 등이 사용되며, 마지막의 "홍보 불가(no-endorsement)" 조항을 삭제하여 결과적으로 MIT 라이선스와 거의 동등해진 "Simplified BSD 라이선스"를 승인했다.

- 버전 :
- 권리/가장 : Public Domain
- 일반라이선스 : BSD 라이선스
- 라이선스 계열 : BSD 라이선스
- 웹사이트 바로가기 : <http://opensource.org/licenses/BSD-3-Clause>

주요 내용

한글전문

영문전문

한글/영문비교

법률용어

개발템플릿

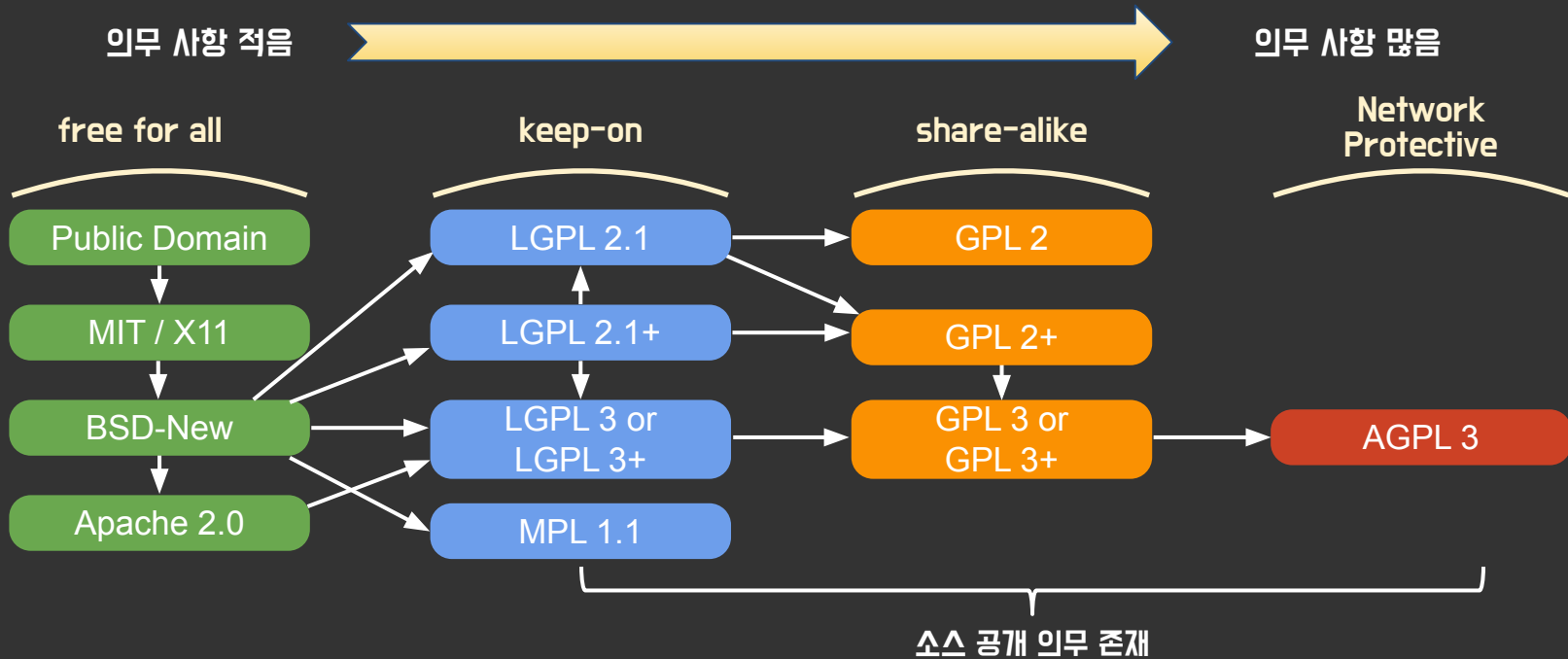
라이선스 주요내용

복제, 배포, 수정의 권한 허용	가능
배포시 라이선스 사본 첨부	가능
저작권 고지사항 또는 Attribution 고지사항 유지	가능
배포시 소스코드 제공의무(Reciprocity)와 범위	명시되어있지않음
조합저작물(Larger Work) 작성 및 라이선스 배포 허용	조건부 가능
수정 시 수정내용 고지	명시되어있지않음
영시적 특허 라이선스의 허용	명시되어있지않음
라이선시가 특허소송 제기 시 라이선스 종료	명시되어있지않음
이름, 상표, 상호에 대한 사용제한	가능

국내에서는 OLIS라는 Open Source Software 라이선스 종합정보 시스템이 있으므로 라이선스에 대한 추가정보를 얻고 싶다면 참고해 볼 수 있습니다.

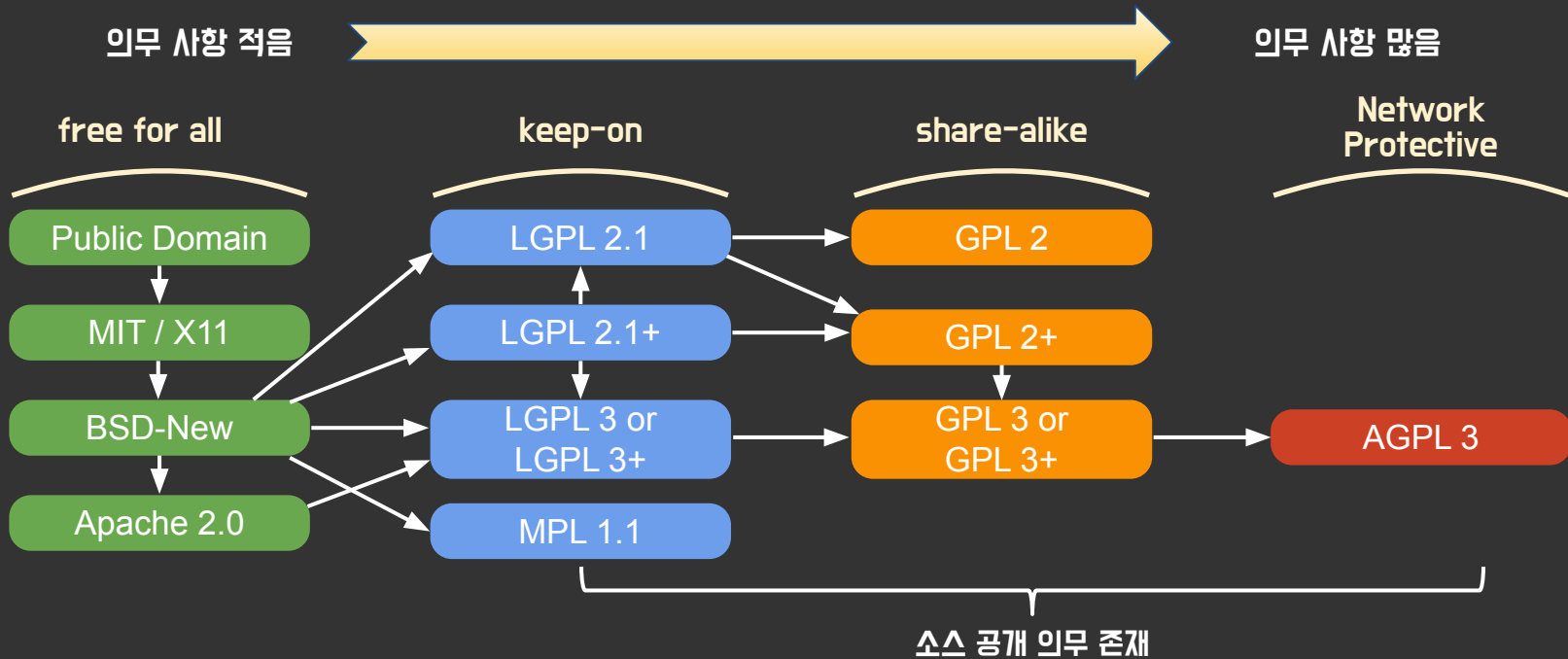
배포시 의무사항:

재배포시 저작권 표시, 원수 조건 및 보증부인에 대한 고지사항을 소스코드 또는 문서 및 기타 자료에 포함



화살표는 라이선스 간 호환가능함을 의미

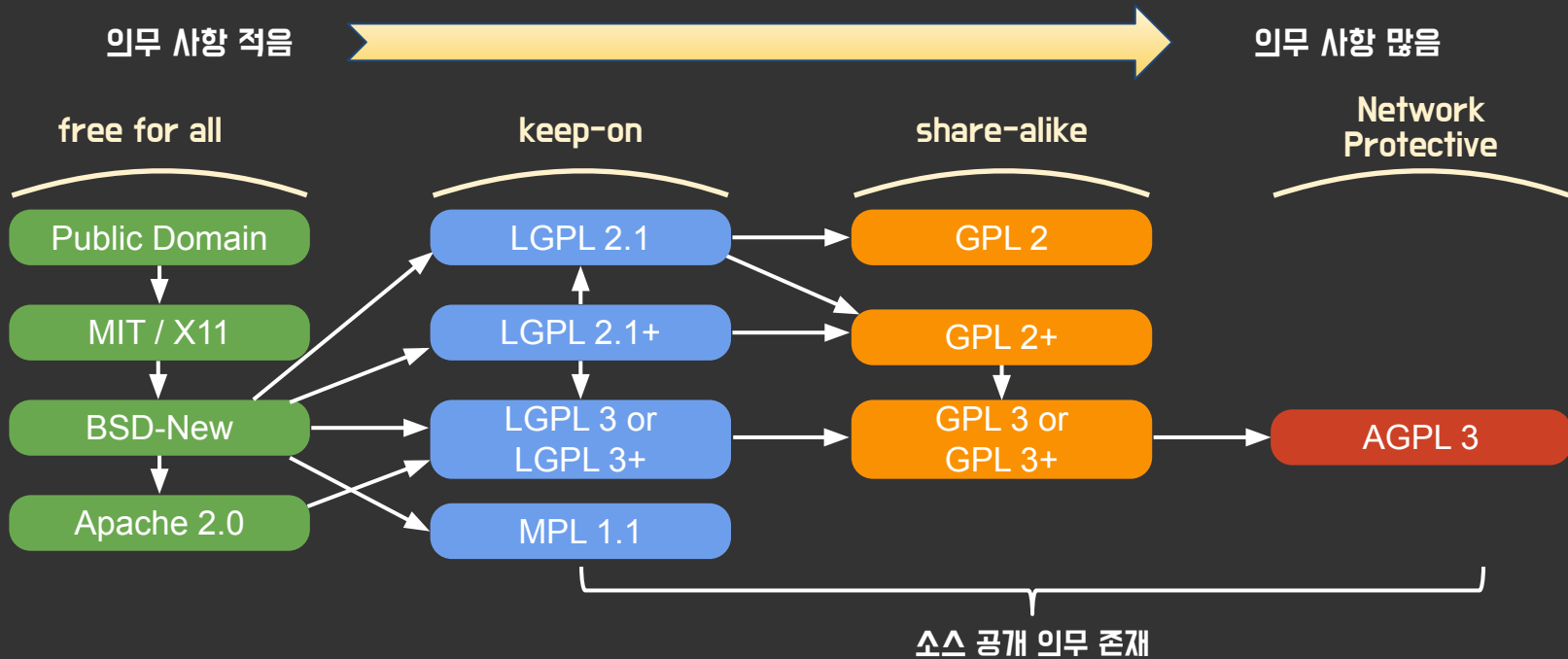
마지막으로 라이선스 간에는 존재하는 상호 호환성에 대해 알아보겠습니다.
여기서는 왼쪽이 의무사항이 적고 오른쪽이 의무사항이 많은 순으로 라이선스를 배치했습니다.



화살표는 라이선스간 호환가능함을 의미

그리고 라이선스간의 호환성을 화살표로 표시했습니다.

화살표 연결이 안되는 상호 호환성이 없는 라이선스간에는 Open Source를 같이 사용할 수 없습니다.

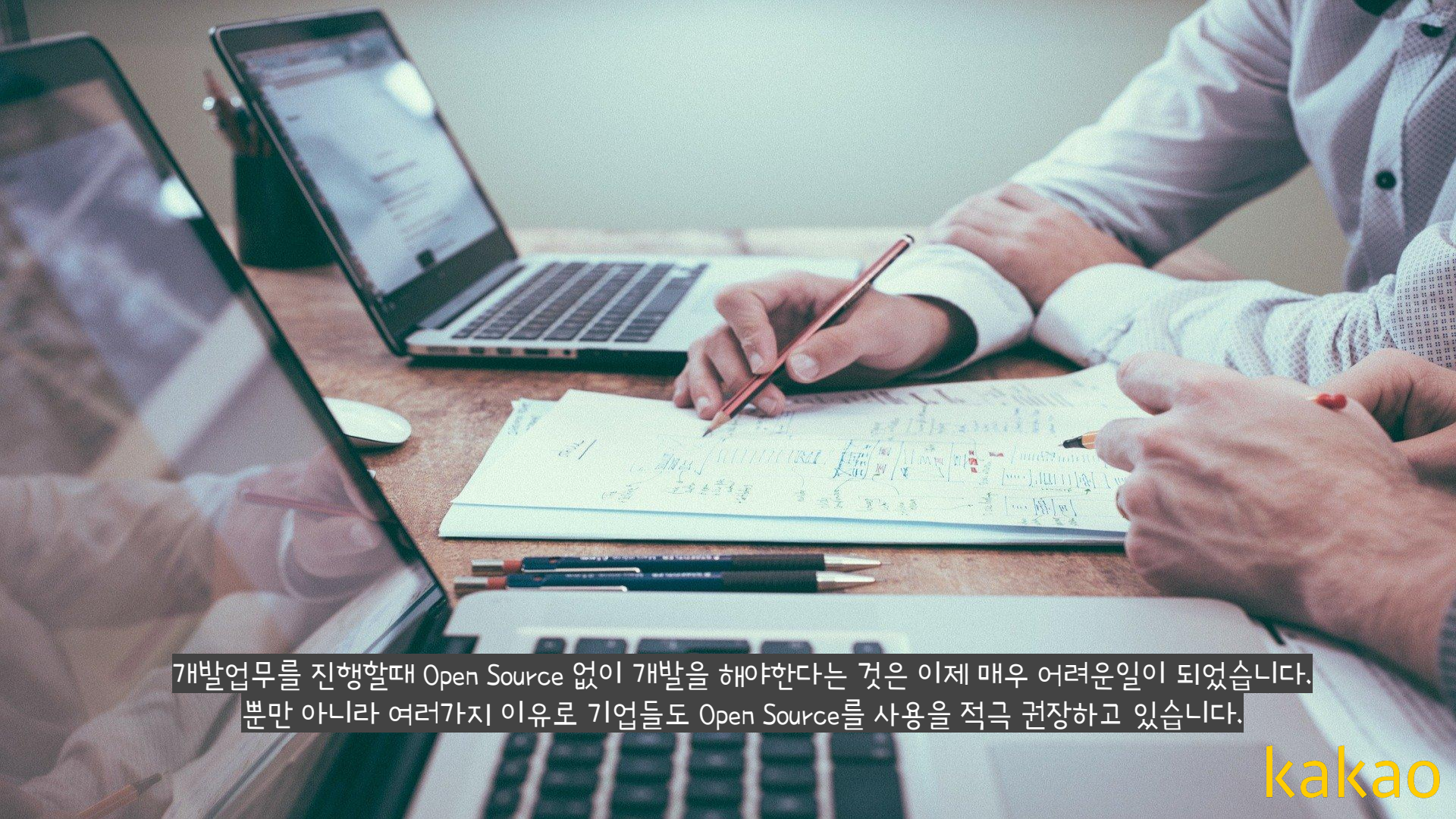


화살표는 라이선스 간 호환가능함을 의미

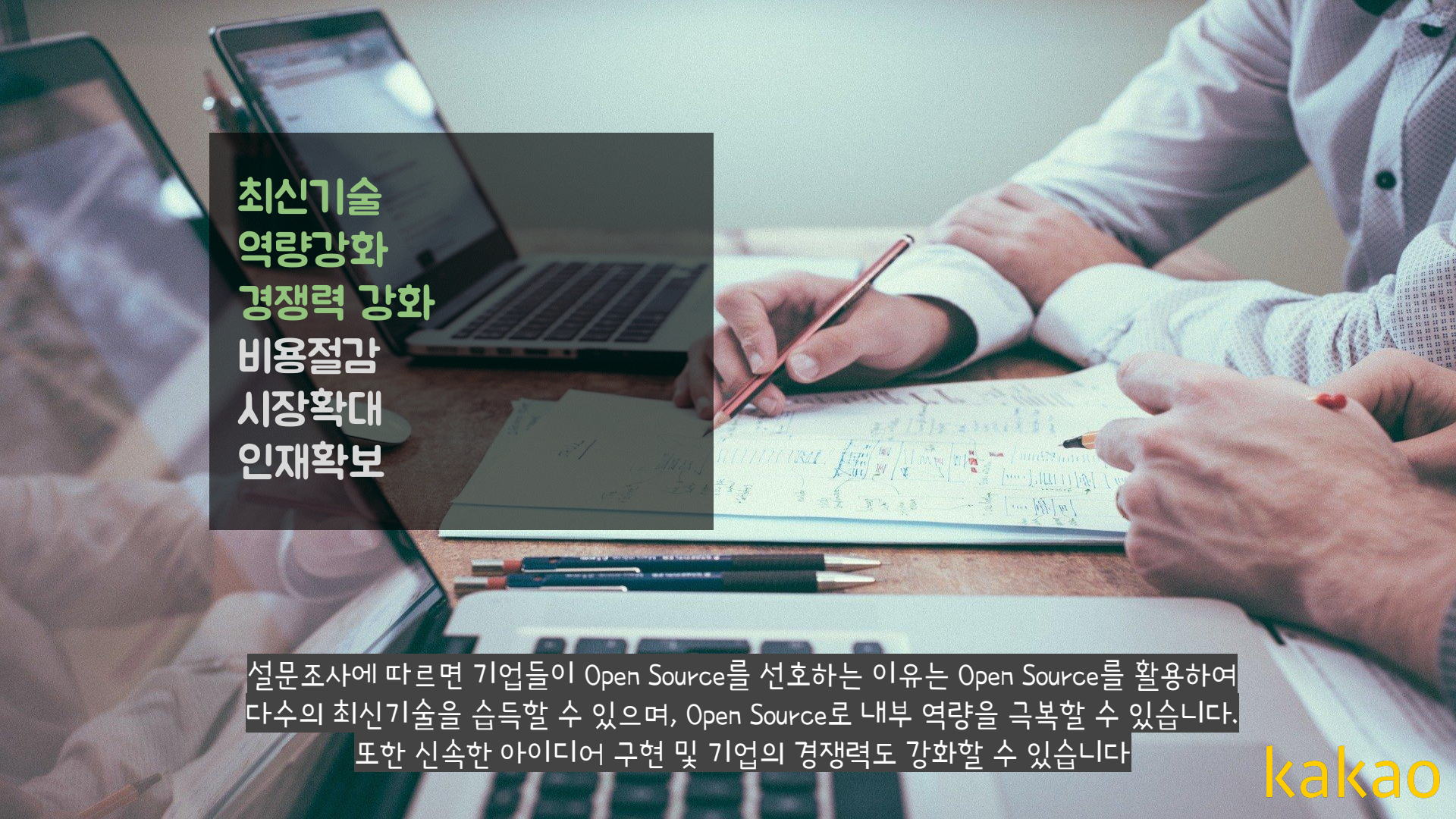
예를 들어 MPL1.1 로 공개된 코드와 GPL계열의 공개된 코드를 혼합한 software는 두 라이선스가 OSI와 FreeSoftware 재단의 승인을 받았더라도 두 라이선스 규약이 서로 침해 되기 때문에 배포될 수 없습니다.

제 3장

Open Source 사용



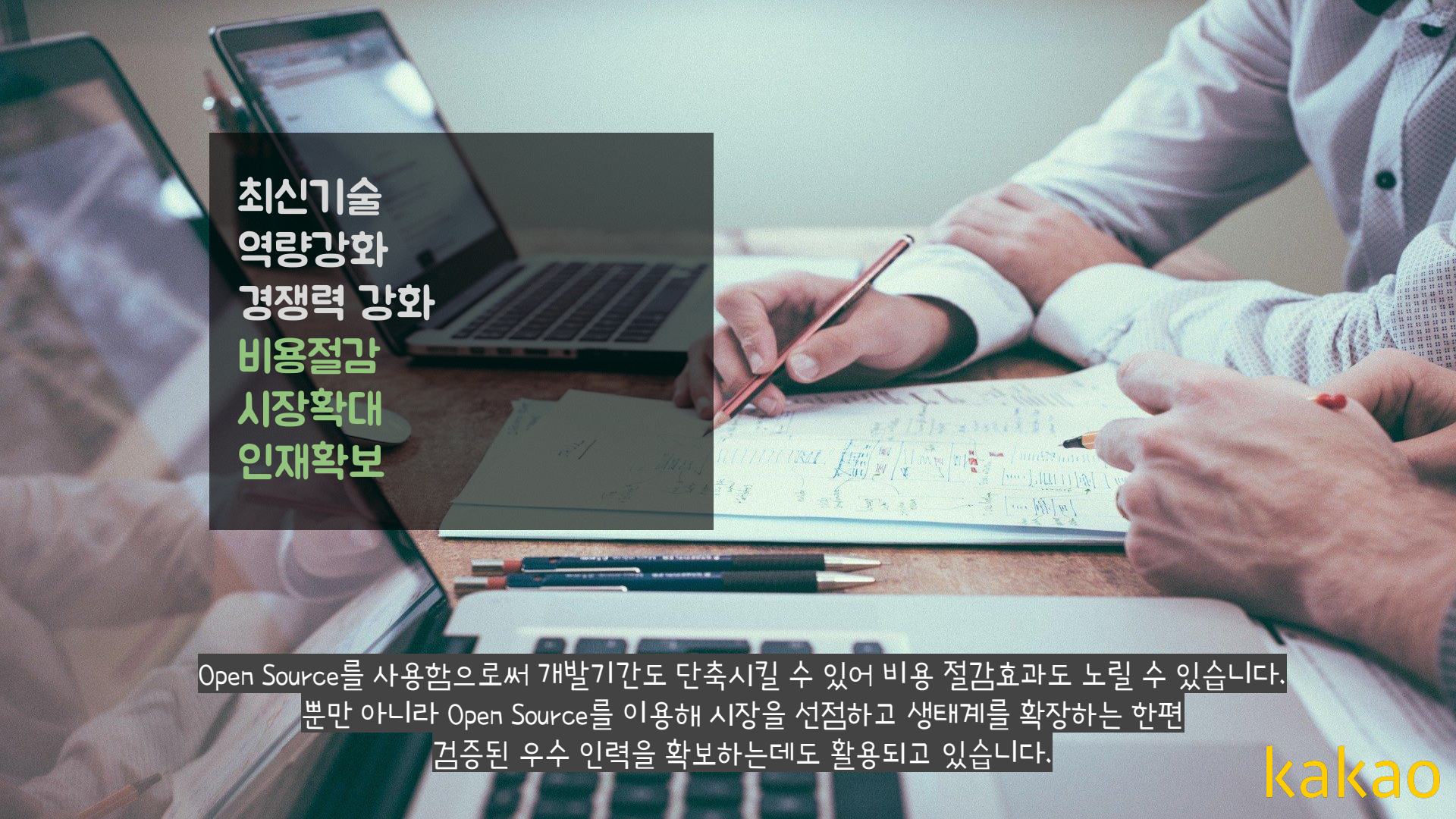
개발업무를 진행할때 Open Source 없이 개발을 해야한다는 것은 이제 매우 어려운일이 되었습니다.
뿐만 아니라 여러가지 이유로 기업들도 Open Source를 사용을 적극 권장하고 있습니다.



최신기술
역량강화
경쟁력 강화
비용절감
시장확대
인재확보

설문조사에 따르면 기업들이 Open Source를 선호하는 이유는 Open Source를 활용하여 다수의 최신기술을 습득할 수 있으며, Open Source로 내부 역량을 극복할 수 있습니다. 또한 신속한 아이디어 구현 및 기업의 경쟁력도 강화할 수 있습니다

kakao

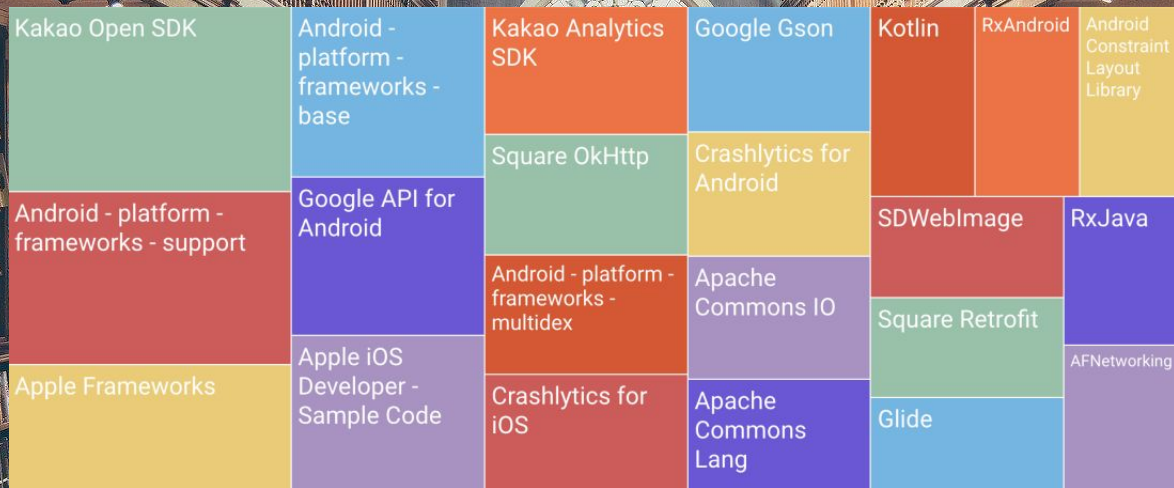


최신기술
역량강화
경쟁력 강화
비용절감
시장확대
인재확보

Open Source를 사용함으로써 개발기간도 단축시킬 수 있어 비용 절감효과도 노릴 수 있습니다.
뿐만 아니라 Open Source를 이용해 시장을 선점하고 생태계를 확장하는 한편
검증된 우수 인력을 확보하는데도 활용되고 있습니다.

kakao

kakao 사용중인 Open Source : 약 2,800개 (2019년 8월기준)



현재 카카오에서 관리되어 사용되고 있는 Open Source 컴포넌트는 약 2,800여개입니다.

웹서비스들까지 포함한다면 그 숫자는 더 많을것으로 예상됩니다.

이미 이렇게 많이 쓰고 있는 Open Source를 더 잘 쓸 수 있는 방법이 있을까요?



많이 쓰이고 있는 Open Source인가?

팀에서 Open Source를 배우는데 어렵진 않은가? (레퍼런스가 충분한가?)

유지보수가 잘 되고 있는가?

유사 Open Source와의 차이점은 무엇인가? (얼마나 효율적인가?)

쓰지 않는다면 어떤 문제가 생기는가?

라이선스에는 문제가 없는가?

커뮤니티는 활성화되어 있는가?

우리는 Open Source를 사용하기에 앞서서 따져보아야 할 것들이 있습니다.
많이 쓰이고 있는지, 쓰는데 어렵진 않은지, 유지보수가 잘 되고 있는지 등을 살펴보고
사용하는 것이 중요합니다. 또한 라이선스도 필수로 체크해 봐야겠습니다.

많이 쓰이고 있는 Open Source인가?

팀에서 Open Source를 배우는데 어렵진 않은가? (레퍼런스가 충분한가?)

유지보수가 잘 되고 있는가?

유사 Open Source와의 차이점은 무엇인가? (얼마나 효율적인가?)

쓰지 않는다면 어떤 문제가 생기는가?

라이선스에는 문제가 없는가?

커뮤니티는 활성화되어 있는가?

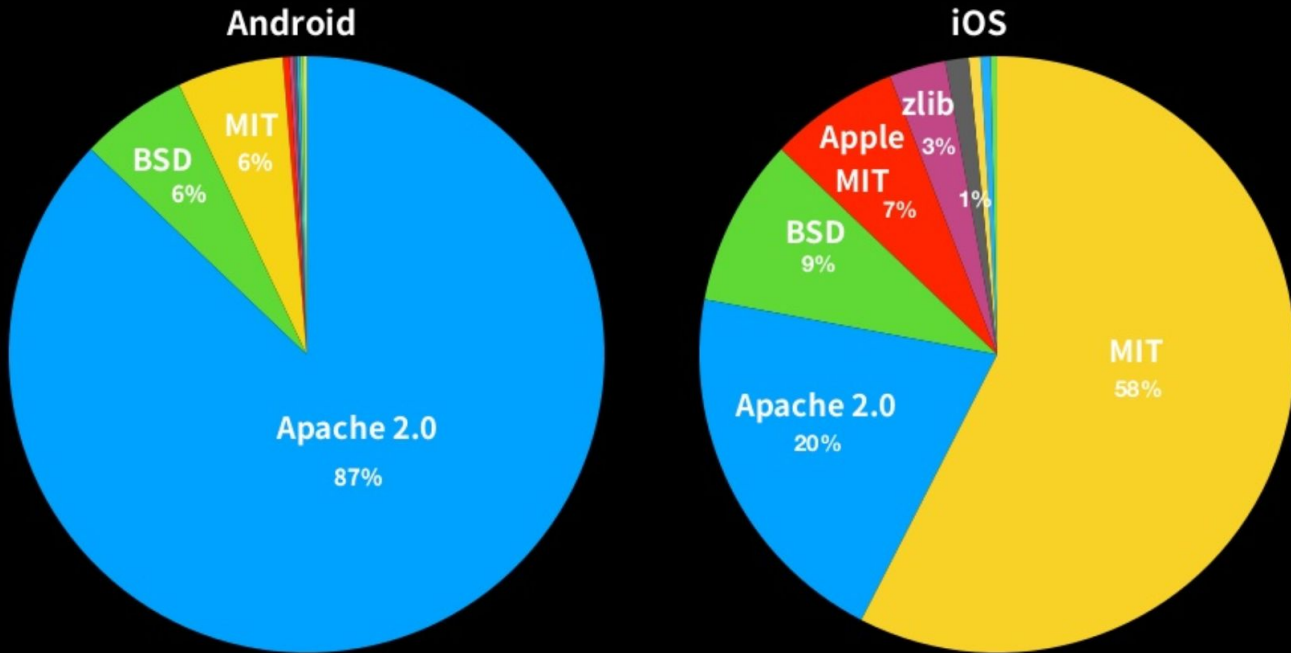
CHAOSS(Community Health Analytics Open Source Software)

커뮤니티 관련해서는 이슈나 버그가 리포팅되었을때 빠르게 대처되고 있는지
업데이트는 꾸준히 이루어지고 있는지 등도 체크해봐야 합니다.

CHAOSS 라는 Open Source 커뮤니티 건강성 측정 지표도 있으니 참고해 볼 수 있습니다.

kakao

License Statistics by Device



배포대상이 되는 Android나 iOS App 또는 SDK등을 개발을 하는 경우에는
특히 라이선스를 꼼꼼히 체크해봐야 합니다.

Kakao에서는 Android는 Apache2.0, iOS는 MIT Open Source가 가장 많이 쓰이고 있습니다.



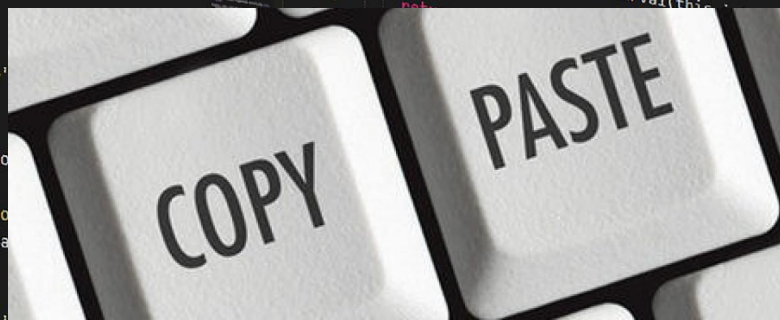
Code Snippet Copy

마지막으로 코드스니펫 복사에 대해 얘기해보겠습니다.

Open Source의 일부 코드만 사용했다라도 Open Source의 라이선스는 계속 유효하므로

배포시에는 고지문에 반드시 사용내역을 포함시켜야 합니다.

kakao



Code Snippet Copy

또한 소스코드를 일부만 가져다가 쓸 경우 원본이 수정이 된 것으로도 볼 수 있기에 라이선스에 따라 다르겠지만 수정에 따른 의무사항을 추가로 지켜야 할 수도 있습니다. 따라서 디펜던시 매니저를 통해 사용하시는게 좋습니다.

kakao

제 4장

Open Source 프로젝트

Open Source

카카오는 내부 개발자와 외부 개발자가 서로 소통하고 배우며 성장하기 위해서 코드를 공개하고 함께 발전시키길 기대하고 있습니다.

Open Source in Github



Buffalo

버팔로는 추천 시스템을 위한 빠르고 확장 가능한 프로덕션용 오픈 소스 프로젝트입니다. 버팔로는 시스템 리소스를 효과적으로 활용하여 사양이 낮은 기계에서도 고성능을 구현할 수 있습니다.



khaiii

khaiii는 "Kakao Hangul Analyzer III"의 첫 글자 들만 모아 만든 이름으로 카카오에서 개발한 세 번째 형태소분석기입니다. 두 번째 버전의 형태소분석기 이름인 dha2 (Daumkakao Hangul Analyzer 2)를 계승한 이름이기도 합니다.



Apache S2Graph

S2Graph는 트랜잭션 그래프 처리를 대규모로 처리하도록 설계된 그래프 데이터베이스입니다. REST API를 통해 예지 및 정점 표현을 사용하여 관계형 정보를 완전히 비동기식 및 비블로킹 방식으로 저장, 관리 및 쿼리 할 수 있습니다.

Related Posts

카카오에서는 외부에 오픈된 Open Source 프로젝트를 관리하고 있습니다. Buffalo, Khaiii, 그리고 현재는 Apache 에 인큐베이팅 중인 S2Graph 등을 오픈했습니다.

Analyzer III)입니다. khaiii는 세층 코퍼스를 이용하여 CNN(Convolutional Neural Network, 합성곱 신경망) 기술을 적용해 학습한 형태소 분석기입니다. 디코더를 C++로 구현하여 GPU 없이도 비교적 빠르게 동작하며, Python 바인딩을 제공하고...

#clustered-block

#coding

#devops

#front-end

#garbage-collection

kakao

국내 기업	프로젝트	내용
카카오	버팔로 (Buffalo), 카이 (Khaiii), S2Graph	추천시스템, 형태소분석기
네이버	Pinpoint, billboard.js	온라인 서비스 관리, 차트
NHN Ent	TOAST UI	웹 유저 인터페이스
삼성전자	IoT.js, Veles	IoT 플랫폼, 머신러닝 플랫폼
	타이젠 (Tizen)	삼성전자 주도의 Open Source 모바일 운영체제
LG전자	WebOS	스마트 TV에 탑재되는 모바일 운영체제
SKT	메타트론 디스커버리	빅데이터 분석 솔루션
큐브리드	큐브리드 (Cubrid)	데이터베이스 관리 시스템
그루터	타조 (Tajo)	대용량 데이터웨어하우스 시스템
ZepplinX	제플린 (Zeppline)	데이터 분석도구 (Apache 재단 지원)
데브시스템즈	libquic, DQN-tensorflow	네트워크 라이브러리, 강화 학습

국내의 여러 기업들도 Open Source 프로젝트들을 관리하고 있으며, 기여도가 높은 선별된 프로젝트들을 표에서 확인할 수 있습니다. 특히 최근에는 국내외에서 표준 기술선점을 위해 AI나 블록체인과 같은 Open Source 프로젝트들도 공개되는 추세입니다.



투명한
코드

다양성
보장

기술
중심

열린
커뮤니케이션

개인
명성

Open Source를 공개/기여하면 좋은점은 코드의 가시성이 확대되고, 문서화 및 이슈관리능력등도 향상시킬 수 있습니다. 그리고 코드 베이스의 의사소통과 의사결정이 진행됩니다. 또한 다양성을 통해 발견과 개선이 지속적으로 이루어지며 개인에게도 큰 도움이 됩니다.

kakao

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소로 생성 후 코드/라이브러리 이동



라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

카카오의 소스코드 공개 프로세스는 다음과 같습니다.

첫번째로 오픈여부 승인절차가 필요합니다.

이는 팀 리더 및 기술 직군 리더의 승인이 필요합니다.

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소로 생성 후 코드/라이브러리 이동



라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

오픈하기로 결정이 되었다면 다음으로는
사내 코드 혹은 라이브러리의 오픈 계획안을 작성합니다.

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소 생성 후 코드/라이브러리 이동



라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

작성된 계획안에 따라 먼저 해야 할 일은
보안과 특허, 그리고 Open Source 라이선스를 확인해야 합니다.
이는 법무팀과 오픈소스 기술파트의 지원을 받아 진행됩니다.

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소로 생성 후 코드/라이브러리 이동



라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

다음으로는 저장소 명칭을 확정합니다.

확정된 명칭으로 kakao 하위에 저장소를 private으로 생성한 뒤
소스코드나 라이브러리를 이동합니다.

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소로 생성 후 코드/라이브러리 이동



라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

또한 공개되는 Open Source의 라이선스를 확정해야 하는데
Apache 2.0 을 권장하며, 프로젝트의 목적에 맞게 라이선스를 지정합니다.
그리고 README, CONTRIBUTING, CLA등의 문서를 추가합니다.

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소로 생성 후 코드/라이브러리 이동



오픈 이후 사용자와의 커뮤니케이션 채널에 대한 계획도 세워야 합니다.
그리고 github 관리 담당자는 company 저장소의 멤버 권한을 조정합니다.

라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

kakao 소스코드 공개 프로세스

오픈 여부 승인

팀 리더 및 기술 직군 리더 승인



오픈 계획안 작성

사내 코드와 라이브러리



보안, 특허, 라이선스 확인

법무 + 오픈소스 기술파트 지원



저장소 명칭 확정

[http://github.com/kakao/\[repository-name\]](http://github.com/kakao/[repository-name])
private 저장소로 생성 후 코드/라이브러리 이동



라이선스 확정

Apache 2.0 추천
README/CONTRIBUTING/CLA 추가



커뮤니케이션 채널 준비

사용자와 기여자간 소통
Company Repository 팀 멤버 권한 조정



Open Source 프로젝트 오픈

private에서 public 으로 전환

자 이제 모든 준비가 끝났습니다.

private 로 생성했던 저장소를 public으로 전환하여 공개합니다.

소스코드 공개시 주의사항

사용한 Open Source의 라이선스 의무사항 준수

- 라이선스가 없는 경우 저작권법이 적용되며 타인이 저작물을 복제/배포 할 수 없음
- <https://help.github.com/articles/licensing-a-repository/>
- 코드 사용시에도 라이선스 없는 코드는 기본 저작권법 적용

적합한 라이선스 채택

- 사용한 Open Source 라이선스와 호환되는 라이선스를 채택 (GPL 사용 = GPL 배포)
- 자신의 Open Source의 공유 목적에 맞는 라이선스를 채택

라이선스 명시

- 사용한 Open Source를 명시하고 해당 라이선스 의무사항을 준수
- 의무조항의 충돌로 함께 사용할 수 없는 라이선스가 있는지도 확인
- Apache2.0 등 차별조항이 있는 라이선스는 GPL 2.0과 충돌

프로젝트 공개시에는 반드시 라이선스에 대해 주의를 해야 합니다.
사용한 Open Source들의 라이선스 의무사항을 확인하고 준수해야 합니다.
또한 프로젝트에 적합한 라이선스를 채택하고 명시해야 함을 기억해야 합니다.

소스코드 공개이후

빠르고 적절한 대응

- 올라오는 이슈에 대해서 빠르고 정확한 답변 하기
- 다양한 Pull Request 확인하고, 리뷰하기
- 담당자 2명이상 지정하기

홍보하기

- 다양한 개발자 사이트에 프로젝트를 소개하기
- 프로젝트를 이용해서 쉽게 개발할 수 있도록 다양한 가이드 문서와 샘플 작성해서 공유하기

로드맵 공유

- 프로젝트가 나아가는 방향에 대해서 마일스톤 등으로 작성해서 모두에게 공유하기

다음으로 소스코드를 공개한 이후에는 커뮤니케이션 채널을 통해
사용자와 지속적으로 소통하는 것이 중요합니다.

이슈를 빠르게 처리하고 누군가 PR을 올렸다면 리뷰등의 적절한 대응이 필요합니다.

소스코드 공개이후

빠르고 적절한 대응

- 올라오는 이슈에 대해서 빠르고 정확한 답변 하기
- 다양한 Pull Request 확인하고, 리뷰하기
- 담당자 2명이상 지정하기

홍보하기

- 다양한 개발자 사이트에 프로젝트를 소개하기
- 프로젝트를 이용해서 쉽게 개발할 수 있도록 다양한 가이드 문서와 샘플 작성해서 공유하기

로드맵 공유

- 프로젝트가 나아가는 방향에 대해서 마일스톤 등으로 작성해서 모두에게 공유하기

뿐만아니라 다양한 개발자 사이트에 프로젝트를 홍보하거나 쉽게 사용할 수 있도록 가이드 문서와 샘플을 작성해서 공유하는 것도 중요합니다.

그리고 프로젝트의 향후 방향성에 대해 로드맵을 공유하면 좋습니다.

제 5장

컴플라이언스 with OLIVE

지금까지 Open Source와 라이선스 그리고 사용방법, 오픈하는 방법등을 살펴보았습니다.

마지막장에서는 라이선스 컴플라이언스에 대한 이해와
카카오에서 운영하고 있는 Open Source 컴플라이언스 시스템인 OLIVE에 대해 알아보겠습니다.



Compliance

컴플라이언스란 통상 법규준수 준법감시 내부통제 이런 뜻을 의미하는데요



Open Source License Compliance

여기서 Open Source 라이선스 컴플라이언스란
Open Source를 사용, 통합하는데 있어 Open Source가 가진 라이선스들에 명시된 의무사항들을
제대로 이해하고 지키는 것으로 관련 법규를 준수하도록 하기 위한 행위들을 의미합니다.

Open Source
라이선스
의무사항을 이행

3rd party 공급자와
계약 의무사항을 준수

Open Source License Compliance

Open Source를 상용제품에
효과적으로 사용하도록 권장

지적 재산권 보호

Open Source 라이선스 의무사항을 올바르게 이행할 수 있게 하고,
상용제품에 효과적으로 사용할 수 있게 하며
궁극적으로는 Open Source 저작권자의 지적 재산권을 보호하는데 그 목적이 있습니다.

kakao



컴플라이언스 미준수 사례

고지문을 제공하지 않을때

라이선스를 제공하지 않을때

Copyright 제공하지 않을때

Modification 고지하지 않을때 (EPL, MPL, GPL, LGPL)

소스코드를 제공하지 않을때 (GPL, LGPL)

Written Offer를 제공하지 않을때 (GPL, LGPL)

Build Script를 제공하지 않을때 (GPL, LGPL)

컴플라이언스는 라이선스마다 차이가 있습니다.

일반적으로는 배포시에 고지문과 라이선스, copyright등을 반드시 제공을 해야합니다.

만약 GPL계열을 썼다면 소스코드나 변경사항 등을 제공해야 합니다.

about

program

금융사기 잡는 카카오뱅크의 데이터 사이언스

PDF

R1 • 16:00 - 16:45



카카오의 오픈소스 관리 시스템 : Olive 로 오픈소스를 요리하다

오픈소스 사용 비중이 높아지면서, 오픈소스 관리의 중요성도 높아지고 있습니다.

카카오는 수많은 프로젝트에서 사용하는 오픈소스를 어떻게 관리하고 있을까요?

카카오는 프로젝트를 진행하면서 Github을 어떻게 사용하고 있을까요?

이 세션에서는 카카오의 오픈소스 관리 시스템 'Olive'의 기능과 개발과정을 소개하고, 기술상생을 위한 로드맵을 공유합니다.

#오픈소스 #Open #OSS #License #Dependency #Olive



황은경(violet.blue) / 카카오

카카오에서 Open Source 관리 및 가이드선 업무를 하고 있으며, 제주대학교 컴퓨터공학과 겸임교수로 오픈소스 개발 방법론을 강의하고 있습니다.



황민호(robin.hwang) / 카카오

다음 클라우드 및 콘텐츠 검색, 광고 플랫폼 등을 개발하였고, 현재는 오픈소스 라이선스 검증 업무를 담당하고 있습니다. REV는 '항상시키다' 의미를 지니고 있습

카카오에는 이러한 Open Source 컴플라이언스를 효율적으로 준수하기 위한 시스템이 있습니다. OLIVE라는 시스템으로 히스토리나 개략적인 내용등은 2019년 if kakao에서 소개된적이 있습니다.

모던 C++ 윈도우 데스크탑 클라이언트 개발

PDF

데이터 관점에서 본 광고랭킹의 실제적인 문제들

PDF

2019년 하반기 카카오 채용

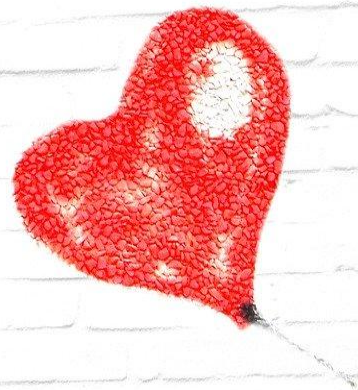
PDF

kakao



Olive 시스템을 통해 개발자가 Self 검증을 진행한 뒤, 리뷰 요청을 하게 되며
이슈가 있는 경우 여러가지 논의를 거친 후에 리뷰가 완료됩니다.
이후에 Olive를 통해 고지문까지 발급을 하게 됩니다.

Thanks!



이것으로 준비한 오픈소스 교육을 마칠까 합니다.
긴 시간동안 자료를 보시느라 고생 많으셨습니다.
업무하시는데 많은 도움이 되셨으면 합니다. 감사합니다.



kakao